

# ARENA REX

FAQ y Errata – 15 de Marzo de 2017

## **Preguntas y respuestas Generales**

### **Acciones/Reacciones:**

*¿Puede una miniatura activada realizar acciones hasta quedar exhausta y después usar su movimiento “gratis”?*

**No.** Las miniaturas no pueden declarar ninguna acción una vez entran en estado exhausto.

*¿Cuándo declaran los jugadores el uso de una acción de ataque poderoso?*

**El ataque poderoso se declara después de que el defensor haya tenido la opción de reaccionar al ataque, pero antes de que se tiren los dados.** El jugador activo declara su acción de ataque, momento en el cual el jugador no activo puede reaccionar. Entonces, después de que se declaren las reacciones, el jugador activo puede declarar un ataque poderoso. No existe ninguna reacción contra una mejora a ataque poderoso, pero aún pueden declararse dados de favor siempre que no se hayan lanzado los dados.

*¿Es posible convertir un Contraataque en un Ataque Poderoso pagando un nivel de fatiga adicional?*

**No,** desencadenar una Reacción: Contraataque no se considera declarar una acción de ataque.

*¿Cuenta un Ataque de Oportunidad como realizar una acción de ataque? Respecto a interacciones con cosas como el Aegis de la Fama de Hermes.*

**La Reacción: Ataque de Oportunidad no es lo mismo que una acción de ataque, y va directa al lanzamiento de dados. Pasa por alto el Aegis de la Fama.**

*Cuándo se realiza un contraataque y no consigues superar los éxitos del atacante, ¿aplica tu oponente TODOS los éxitos o el resultado del defensor aún cancela los éxitos del atacante, convirtiéndose esencialmente en una defensa más fuerte?*

**La tirada del defensor aún se tiene en cuenta, así que es una defensa muy fuerte.** A expensas de un nivel de fatiga y la incapacidad de activar esa misma miniatura en tu próximo turno, y con una pequeña posibilidad de devolver una pequeña parte del daño.

*¿Un reposicionamiento fuera de combate con éxito permite a la miniatura activada eliminar un nivel de fatiga si está exhausta?*

**Sí.** Las miniaturas activadas y exhaustas pueden utilizar la regla especial de reposicionamiento para terminar su activación fuera del alcance de trabazón, reduciendo su estado a fatigado.

### **Empujones:**

*¿Puedes empujar voluntariamente a una miniatura menos de una pulgada?*

**No.** Las miniaturas empujadas se mueven exactamente una pulgada alejándose directamente de la miniatura que las empujó. El movimiento de seguimiento puede ser de hasta una pulgada. Este movimiento debe ser hacia la miniatura empujada, pero no necesariamente directamente hacia ella.

*¿Los empujones generados por las habilidades especiales de las miniaturas, como el Rechazo de Ywain, causan daño?*

**Sí.** Todos los símbolos del árbol de daño causados por las habilidades especiales de las miniaturas se resuelven normalmente, incluyendo el daño del empujón.

*¿Se ve este daño reducido por la armadura?*

**Sí.** El daño directo como la habilidad de Represalia de Frigge no aparece listado en un recuadro, e ignora armadura.

*Cuando se empuja a un jinete montado, puesto que la peana de la montura es mayor, ¿se ignora el primer empujón si se toma como objetivo al jinete?*

**Sí,** los jinetes se benefician del tamaño de su montura de este modo. Si dos jinetes montados sobre monturas de igual tamaño se atacan no obtendrán ningún beneficio, puesto que tendrían a efectos prácticos el mismo tamaño de peana.

### **Turnos expeditos y Último Hombre en Pie:**

*¿Puede la Táctica: Maniobra usada durante un turno expedito provocar reacciones como Movimiento o Ataque de Oportunidad?*

**Sí.** La Táctica: Maniobra permite a una miniatura declarar una acción de movimiento estándar. El jugador oponente puede reaccionar de forma normal.

*¿Las miniaturas con estadios (varias tarjetas) reciben los beneficios de “último hombre en pie” si son la última miniatura superviviente de su cohorte?*

**Sí.** La miniaturas con múltiples tarjetas entran en el estado de “último hombre en pie” normalmente, incluso si les queda más de una tarjeta.

*¿Entran las miniaturas montadas en el estado “último hombre en pie” si jinete y montura son las dos últimas miniaturas de su cohorte?*

**No.** Un par montado consiste en dos miniaturas que ocupan la misma peana. Último Hombre en Pie no entra en efecto hasta que uno de los dos muere.

### **Elaboración de listas:**

*¿Se trata a Noxius como parte de su ludus adoptivo durante toda la partida, o sólo durante la elaboración de la lista?*

**Sólo durante la elaboración de la lista.** Noxius hace más fácil que tu lista cuente como un ludus específico, pero generalmente no se beneficia de sus tácticas específicas.

*¿Cuentan las monturas de las miniaturas del Ludus para la restricción del 75% de gladiadores para obtener los Beneficios del Ludus?*

**La restricción para los Beneficios del Ludus exige que el 75% de los gladiadores de tu cohorte pertenezcan a una facción.** Monturas, Bestias y Titanes no son gladiadores, y no afectan a este porcentaje para determinar si se pueden usar Beneficios del Ludus. La monturas no ganan la afiliación de sus jinetes.

### **LEGIO XIII**

*¿Cuándo se puede desencadenar la reacción de Detener de Ban-Luca?*

**Detener puede ser desencadenado en cualquier momento en el que una miniatura enemiga se mueva a 3" o menos de una Ban-Luca preparada.** Esto permite que Ban-Luca detenga el movimiento de un enemigo en cualquier momento de su recorrido, finalizando su acción (puede ser necesario rebobinar parte de esa acción).

*¿Pueden beneficiarse los gladiadores montados de la Táctica: Manípulo?*

**En teoría.** Dextarius se imprimió por error sin la palabra "Titán" originalmente, que evita el movimiento de Manípulo y como consecuencia permite que el par se desplace allá donde quieran.

*¿Puede Gaius Pallidus ser el objetivo de Regenerar? ¿Conserva este beneficio durante el Último hombre en pie?*

**Sí a ambas preguntas.**

*Sólo para comprobar que lo estoy leyendo bien... Orden \*no\* es una Táctica. Orden es una habilidad especial que permite que otras miniaturas que no sean Sulla usen Tácticas durante la activación de Sulla. ¿Es correcto? Si es así, ¿es ésta la única habilidad del juego, hasta ahora, que te permite usar Tácticas fuera de un Turno Expedito?*

**Unas Tácticas concretas, sí.**

*Y Sulla puede utilizar Orden dos veces, costándole un nivel de fatiga cada vez, y podría ordenar a una miniatura utilizar Explotar y a otra usar Maniobra. Porque no puede ordenar a dos miniaturas distintas usar Explotar, porque Explotar tiene una regla que dice que sólo puede ser utilizada una vez por activación. ¿Correcto?*

**¡Correcto!**

*¿Acertaría al asumir que los objetivos de estas Tácticas no pueden utilizarlas si están exhaustos?*

Correcto en el caso de Maniobra, puesto que no puedes declarar una acción con una miniatura exhausta. Erroneo en el caso de Explotar, puesto que no se declara ninguna acción, sólo un empujón rápido.

**Aclaración general sobre Orden** puesto que es un poco liosa – puede utilizarse de dos modos:

1. Utiliza las tácticas especificadas fuera de un turno expedito (durante su activación) pero sólo si paga fatiga para hacerlo.
2. Paga fatiga en lugar de favor para esas tácticas durante un turno expedito siempre y cuando cumplas con las restricciones de objetivo.

Ten en cuenta que tanto Maniobra como Explotar aún pueden usarse normalmente durante un turno expedito gastando favor.

*¿Cómo interactúa Orden con las miniaturas exhaustas, etc.?*

**Orden es una única casilla de empujón**, no un ataque, y por lo tanto no se beneficia de los éxitos adicionales contra una miniatura exhausta. Emboscada se resuelve como un ataque con éxito, y obtiene todos los beneficios de atacar a una miniatura exhausta y/o empujarla contra aliados.

## **LUDUS MAGNUS**

*Si un oponente toma como objetivo a Hermes con un ataque y paga un dado de favor por el Aegis de la Fama, ¿se gasta otro favor si se queda exhausto para atacar una segunda vez?*

**Sí.** Ambos ataques requieren el gasto de un dado de favor por el Aegis de la Fama.

*Si un par montado se fatiga para atacar a Hermes, ¿tienen que pagar jinete y montura un dado de favor por el Aegis de la Fama?*

**No.** El Aegis de la Fama de Hermes señala específicamente que los gladiadores deben gastar un dado de favor para atacar. Bestias, monturas y titanes no se ven afectados.

*¿Los contraataques y los ataques de oportunidad desencadenan la habilidad del Aegis de la Fama de Hermes?*

**No.** Ni los contraataques ni los ataques de oportunidad se consideran ataques para propósitos del Aegis de la Fama. Las miniaturas que declaran estas reacciones no tienen que gastar favor.

*¿Cuántos éxitos necesitas para reclamar el beneficio del Ludus Magnus Floreo? ¿Puede Hermes, por ejemplo, reclamarlo con 4 éxitos netos para un total de 2 dados de favor (uno del final de su árbol, y uno de Floreo)?*

**Debes pasar del final de tu árbol, no sólo del final de una única rama** (seis éxitos en el caso de Hermes).

## **MORITURI**

*¿Le permite la habilidad Flagelar de Zahra hacer un movimiento de seguimiento alejándose de una miniatura tras un tirón?*

**No.** Un movimiento de seguimiento se define como un movimiento de 1" hacia la miniatura defensora.

*¿Cuándo se desencadenan los beneficios por la muerte?*

**Inmediatamente después de que se tache la última casilla de daño de la barra de vitalidad de una miniatura.** Recuerda que las miniaturas atacantes resuelven todos los efectos/empujones/movimientos de seguimiento/reposicionamientos antes de que se cause el daño.

*El poder de muerte de Ur-Kek Desquite le permite realizar un ataque. Si ese ataque derrota a otra miniatura, ¿evitaría Consumir Esencia que Ur-Kek muriera?*

**Sí,** no hay ninguna restricción en Consumir Esencia que la limite a la activación de Ur-Kek.

*¿Requiere el gasto normal de fatiga?*

**No**, no hay coste de fatiga.

*¿Puede ser mejorado a un Ataque Poderoso?*

**No**, no es una acción de ataque declarada.

*¿Puedo añadir favor?*

**Sí**, puedes añadir favor.

*Cuándo se desencadena Asari, ¿cuenta el coste de favor contra el límite de dos por turno de Tiet-Khebi?*

**Asari especifica “esta miniatura puede gastar”, así que está sujeto al límite.**

*Alcance 3 le da a Zahra 3” de trabazón durante su activación. Si la miniatura defensora desea realizar un contraataque mientras está más allá de 1” (es decir, Zahra lo traba desde 3” pulgadas de distancia), ¿puede realizar de hecho el contraataque? Si puede, ¿evita el hecho de que no esté a 1” de distancia que resuelva cualquier resultado (si tuviera más éxitos netos)?*

**El desencadenante para la Reacción: Contraataque sólo especifica que el ataque tenga como objetivo a la miniatura que reacciona, así que puede Contraatacar.** El defensor será incapaz de resolver cualquier éxito neto si sacó una tirada mejor, puesto que Zahra no está dentro de su alcance de trabazón.

## **ZEPHYRI**

*¿Pueden los gladiadores Zephyri a alcance de trabazón de Otho utilizar su habilidad pasiva Valiente?*

**No.** Valiente requiere que la miniatura gaste favor.

*La regla Hermanos de Sangre dice que “sólo puede afectar a una miniatura una vez por turno”. ¿Quién se considera afectado cuando se usa: la miniatura dañada, la miniatura curada, o ambas?*

**Ambas se consideran afectadas.**

*Aquí tienes una duda en dos partes sobre la táctica “Emboscada” de los Zephyrii. ¿Es necesario que la miniatura del gladiador se fatigue para realizar un ataque Emboscado? ¿Puede tener como objetivo a Hermes?*

**No**, el coste de Emboscada es el coste de favor impreso. Como las reacciones de Ataque de Oportunidad y Contraataque, **Emboscada ignora la protección del Aegis de Hermes.**

*¿Cómo interactúa Emboscada con las miniaturas exhaustas, etc.?*

**Emboscada se resuelve como un ataque con éxito**, y obtiene los beneficios de atacar a una miniatura exhausta y/o empujarla contra los aliados. Orden es una única casilla de empujón, no un ataque, y por lo tanto no se beneficia de estas bonificaciones.

## **BESTIAE**

*Puesto que cada bestia tiene un nombre y es en esencia un personaje, ¿significa eso que no puede haber más de una de esas bestias en la mea a la vez?*

**La intención era que sólo debería haber una copia de cada personaje por bando (al menos en el juego organizado).**

*Por ejemplo, quería intentar jugar a Zahra montando a Sereqet, pero que toda su cohorte fuera una horda de escorpiones. Sereqet sería el escorpión alfa y el resto no sería utilizable como montura. ¿Sería factible? ¿O está el juego pensado para batallas basadas en personajes de un único tipo por batalla?*

**No debería haber problema con el uso de múltiples bestias, en general, en el juego casual,** por cómo se diseñaron con el papel secundario de peligros vivientes en mente. Un enjambre de escorpiones mola. Un par de rinos o bestias de la búsqueda con Anum también es algo muy molón que ver sobre la mesa.

*¿Puede Anum ganar un nivel de fatiga y activar su habilidad de Frenesí para realizar una acción con una bestia exhausta?*

**No.** Las miniaturas exhaustas no pueden declarar acciones. Anum podría declarar el uso de Frenesí y ganar un nivel de fatiga, pero no tendría otro efecto si la bestia está exhausta.

*¿Puede Anum usar Frenesí para realizar un ataque poderoso con una bestia o un obstáculo viviente?*

**Sí.** Anum debe ganar un nivel de fatiga para realizar una acción de ataque con una bestia o obstáculo viviente, y a continuación, puede ganar un nivel de fatiga adicional para mejorar el ataque a ataque poderoso.

*¿Puede Leo usar su habilidad de Saltar contra una miniatura fuera de su alcance de melée y reposicionarse hacia la miniatura antes de resolver los ataques?*

**Sí.** Este reposicionamiento se desencadena inmediatamente y se resuelve completamente antes de que se declaren reacciones. Las miniaturas inactivas tendrán la ocasión de realizar reacciones al ataque normalmente una vez se resuelva el reposicionamiento.

## **GORGONAS**

*¿Son Medusa y Stheno gladiadoras?*

**Sí.** Euríale es la única gorgona no gladiadora, al ser un titán.

*Siendo un titán, ¿se le permite a Euríale beneficiarse de las reglas especiales sólo para gladiadores como la táctica: maniobra?*

**No.** Euríale sigue todas las reglas de los titanes, incluyendo cualquier limitación por no ser un gladiador.

## Errata/Registro de Cambios del Reglamento:

### **Niveles de Fatiga: Exhausto:**

Añadido: *“Caveat: No puedes declarar una acción con una miniatura exhausta, ni tan siquiera tu primera (y gratuita) acción de movimiento.”*

### **Último Hombre en Pie**

Cambia *“puede activarse como parte del turno expedito.”* a *“puede activarse inmediatamente al final del turno expedito.”*

### **Términos Adicionales: Alejar:**

Añadido *“Caveat: las miniaturas que comienzan en contacto con la peana del oponente y que son empujadas o desplazadas 1” alejándolas de éste, debería considerarse como si estuvieran a 1” del mismo.”*

### **Monturas: Movimiento:**

Añadido *“Las monturas y los jinetes se beneficiarán de las reglas especiales del otro que afecten directamente al movimiento del par montado (por ejemplo, los Titanes con un Jinete gladiador aún pueden Apartar a otras miniaturas cuando están montados).”*

### **Bestias: Salvajes:**

Ajustado el movimiento necesario para los Ataques Salvajes para reflejar el texto utilizado en los Obstáculos vivientes y aclarar que se realiza un ataque incluso si la bestia necesita moverse para trabar: *“y rodeará rasgos de terreno y otras miniaturas para hacerlo, si fuera necesario.”* cambiado a *“por el camino más directo posible, y rodeará otros obstáculos y miniaturas para hacerlo, si fuera necesario antes de realizar el ataque.”*

## Errata/Registro de Cambios en Reglas de Miniaturas

### **Berserk:**

Antiguo: *Esta miniatura puede activarse mientras está en estado Fatigado o Exhausto. Además, una vez por activación, esta miniatura puede pagar 1 dado de Favor y sufrir 3 puntos de daño en lugar de ganar un nivel de fatiga.*

Nuevo: Esta miniatura puede activarse mientras está Fatigada o Exhausta. Además, una vez durante su activación, esta miniatura puede pagar 1 dado de Favor y sufrir 3 puntos de daño para declarar una acción en lugar de ganar un nivel de fatiga, incluso si está exhausta.

**Dextarius:** añadido *“Titán”*